

POCKET & BISCUIT

ポケット & ビスケット

Biscuit

説明書

ポケットタイルに隠されたビスケットを
1つ2つ3つとつづけてめくりましょう。
だれがいちばん多くみつけられるかな？



はいつているもの

ポケットタイル
36枚



9枚

2枚

6枚



7枚

1枚

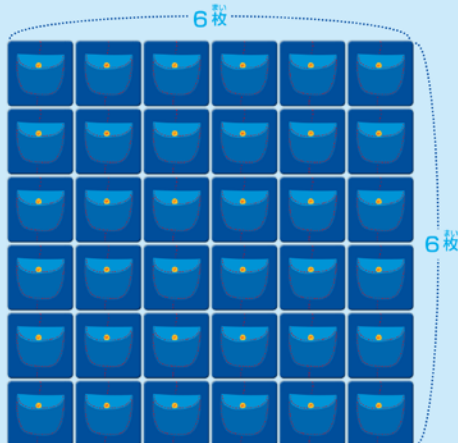
7枚

1枚

3枚

じゅんぴ

ウラ向きに、たて6枚よこ6枚に並べます。
じゃんけんで勝った人からはじめましょう。



遊び方

① ポケットをめくる

自分の番がきたら、ポケットタイルを1枚めくります。
出てきたビスケットが「1つ」だったらもう1枚めくり
ます。2枚めはビスケットが「2つ」だったら、さら
にもう1枚めくります。

1つ2つ3つと、めくるたびにビスケットが1つずつ多
くなるようにみつけられたら、どんどんつづけてめくる
ことができます。



失敗したらそこでストップ。

最後にめくったタイルをウラ向きにもどして「②ビス
ケットをもらう」にすすみましょう。

※タイルをめくることは、途中でやめてはいけません。
失敗するまで必ずつづけてみましょう。

チョコレートビスケット

チョコレートビスケットもふつうのビスケットと
同じようにかぞえます。



1つ

2つ

3つ

われているビスケット

1つとかぞえても2つとかぞえてもいいです。



1つ

2つ

1つ

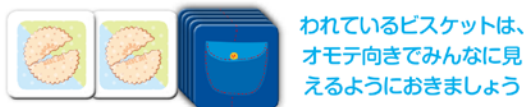
2つ

②ビスケットをもらう

失敗するまでに2つ以上ビスケットをみつけていれば、そこまでめくったタイルをもらえます。
2つ以上みつけれなかったら、全部ウラ向きにもどしましょう。1枚ももらえず、次の人の番になります。



タイルをもらったら自分の近くにおいておきましょう。われているビスケットだけをオモテ向きに、他のビスケットはウラ向きにかさねておきます。それから、次の人(左の人)の番にかかります。



③魔法をつかう

めくるまえにポケットタイルをトントンとたたくと、ビスケットを「1つふやす」魔法をかけることができます。



※たたいてからめくると必ず1つふえます。2回たたいても2つふやすことはできません。

4つのビスケット

このゲームに4つのビスケットはありません。そして、めくることは途中でやめてはいけません。3つまで進んだら、次はかならず魔法を使いましょう。

グレート6

魔法を使って6つまで進んだら、グレート6！最高までたどり着きました。

めくったビスケットをもらって、次の人のために1まいめくってあげましょう。それをウラ向きに戻して次の人の番になります。(6枚目にも挑戦しなければいけません)

④魔法の大失敗

魔法を使ってめくったビスケットが、もしもわれているビスケットだったら、魔法の大失敗です。そこまでめくっていたタイルを全部ウラ向きに戻して、次の人の番になってしまいます。1枚ももらうことはできません。



⑤ゲームのおしまい

6枚あるわれているビスケットの最後の1枚をとった人はそこでおしまい。ほかの人はあと1回ずつ挑戦したらゲームはおしまいです。



⑥ビスケットをかぞえる

おしまいになったら、ビスケットをかぞえましょう。ふつうのビスケットは1つ1点、われているビスケットも1つ1点、チョコレートビスケットは1つ2点です。魔法の効果はもうないので、そのままかぞえてください。合計点の多い人が勝ちになります。

※たとえばこんなふうにとったとしたら



同点のときはタイルの枚数が多い人が勝ちです。枚数も同じときはどちらも勝ちにしましょう。

ヒント

このゲームには、ビスケットが「1つ」とかぞえられるタイルが17枚もあります。もし「1つ」の場所がわかっているときは、それを後でたたいて「2つ」にすることにして、先に新しい「1つ」をさがすと、2つ以上みつつけやすくなります。

ゲームデザイン・イラスト・制作: 出嶋 勉
WEB: www.decoctdesign.com
Twitter: @decoct
Mail: decoct@gmail.com



テストプレイにつきあってくれたみなさんに感謝を